

OpenMC Serverregeln

Mit dem Spielen auf unserem Server und / oder dem Beitritt auf unserem Discord akzeptierst du die Regeln.

Letzte Aktualisierung: 18.08.2022

Änderungen im Vergleich zur vorherigen Fassung sind **rot** markiert.

Inhalt

0. Grundsätze	2
1. Allgemeines	3
2. Modifikationen	4
3. PvP.....	5
4. Redstone & Farmen.....	6
5. Bauen	7

0. Grundsätze

0.1 Unsere Grundsätze im Miteinander auf dem Server lauten Kommunikation und Vertrauen.

0.2 Wir vertrauen euch, dass ihr ehrlich, fair und mit guten Absichten spielt, die Bitten des Serverteams befolgt und niemals Situationen zu eurem unfairen Vorteil ausnutzt.

0.3 Kommunikationsbereitschaft und Vertrauenswürdigkeit sind Voraussetzung zum Spielen auf OpenMC.

0.4 Verweigerung von Kontakt mit uns, oder Vertrauensbruch uns oder anderen Spielern gegenüber sind die einzigen Bangründe auf OpenMC. Solche Bans sind grundsätzlich zeitlich unbeschränkt.

1. Allgemeines

1.1 Begegnet allen Spielern stets respektvoll, ob im Spiel oder auf Discord. **Das gezielte offensive Verhalten gegenüber anderen Mitspielern wird nicht geduldet.**

1.2 Spam und anhaltendes Schreiben im Capslock, ferner Werbung für Angebote außerhalb von OpenMC sind zu unterlassen.

1.3 Beleidigende, rassistische, **radikale** und pornographische Namen, Skins, Inhalte und Bauwerke sind verboten.

1.4 Die Verwendung von Zweitaccounts („Alts“) ist untersagt.

1.5 Wir vertrauen euch, dass ihr Konfigurationsfehler im Server nicht ausnutzt („Bugusing“), sondern uns diese baldmöglich meldet. **Auch gefühlt ungewöhnlich schnelles Leveln bei Plugins wie Jobs oder mcMMO zählt dazu.**

1.6 Verloren gegangene Items werden grundsätzlich nur erstattet, **wenn nachweisbar ist**, dass man als Spieler ihren Verlust nicht hätte vermeiden können.

1.7 **Das bewusste Ausnutzen von Grauzonen der Regeln ist nicht gestattet. Bei Unsicherheiten ist das Team zu Rate zu ziehen – und dessen Aufklärung zu respektieren.**

1.8 **Der Server lebt von dem kontinuierlichen Austausch zwischen der Spielerschaft und dem Team. Das Einreichen von Vorschlägen ist demnach sehr erwünscht. Sollte das Team jedoch festlegen, dass ein Vorschlag aus konzeptionellen oder vergleichbaren Gründen nicht implementiert wird, ist dies zu respektieren.**

2. Modifikationen

2.1 Die Verwendung von Clientmods, die dem Verwender einen unfairen Vorteil verschaffen, ist verboten (X-Ray, Freecam, Killaura, ...).

2.2 Autoclicker (ob Software oder Hardware), **sowie jegliche Skripte mit vergleichbaren Resultaten** dürfen nicht verwendet werden.

2.3 Bei der Verwendung von Litematica sind ausschließlich Hologramme zum Nachbau von Kreationen gestattet – alle weiteren Funktionen sind untersagt (z.B. EasyPlacemode). Beim Bauevent ist Litematica ebengleich nutzbar, dabei jedoch ausschließlich zum Nachbau eigener Kreationen – keineswegs jene Anderer.

2.4 Bei Unsicherheiten freut sich das Team über Nachfragen. (Badlion, Optifine, MiniMaps und Inventory Sorter sind ausdrücklich erlaubt.)

3. PvP

3.1 PvP ist aktiviert (Claims ausgenommen). Spieler dürfen getötet werden, wenn sie nicht AFK sind.

3.2 Das wiederholte Töten eines Spielers ist nur mit dessen ausdrücklicher Erlaubnis zulässig.

3.3 Items und XP eines getöteten Spielers müssen unverzüglich zurückerstattet werden.

3.4 Fallen, die zum Tod eines Spielers führen (etwa 1x1-Löcher), dürfen nicht gebaut werden.

4. Redstone & Farmen

4.1 Wir bitten alle Spieler, unsere Serverhardware nicht mehr als nötig oder vertretbar zu belasten. **Neue Farmen dürfen daher nur in der Industrielwelt errichtet werden.**

4.2 Die Bauwelt ist nicht für den Farmbetrieb gedacht, weshalb dieser ab einer Spielerzahl von 20 oder einer /tps von unter 15 in der Bauwelt verboten ist.

4.3 Größere halbautomatische und automatische Farmen müssen grundsätzlich vor Baubeginn angemeldet und abgenommen werden (/farmanmeldung am Ort der Farm).

4.4 Witherskelettfarmen sind verboten. **Dies gilt ebenfalls für manuelle Varianten (z.B. Plattformen).**

4.5 Farmen zur automatisierten Geldgenerierung sind untersagt.

4.6 Bei Mobfarmen sollen die gespawnten Mobs so schnell getötet werden, wie es das Design zulässt.

4.7 Das Umgehen des AFK-Kicks (z.B. durch AFK-Pools, **Skripts**, etc.) ist nicht erlaubt.

4.8 Passives Laden von Chunks durch technische Vorrichtungen oder Dummy-Accounts ist nicht gestattet.

4.9 Redstoneshops (stattdessen Chestshops verwenden) und fehlerhafte Glücksspielsysteme sind verboten.

4.10 Für größere Itemtransport- und Sortiersysteme sind Pipes zu verwenden (siehe /wiki), wann immer möglich.

5. Bauen

5.1 Griefing und Diebstahl ist ein Vertrauensbruch und in allen Welten verboten.

5.2 Das Zerstören der Landschaft ohne erkennbaren Zweck ist verboten.

5.3 Unbestreitbar unschöne oder langfristig unfertige Bauten können vom Team entfernt werden.

5.4 Für Grundstücke von Spielern, die ohne Abmeldung länger als 30 Tage inaktiv sind, kann eine Entfernung oder Weitergabe beantragt werden.

5.5 Das Abfarmen natürlicher Ressourcen ist nur in der /farmwelt erlaubt.

5.6 Das Wegenetz des Servers soll ohne Absprache mit apv1313 nicht verändert werden.

5.7 Chestshops dürfen unbegrenzt ab mindestens 1000 Blöcken vom Spawn erstellt werden. Ab 250 Blöcken Entfernung vom Spawn sind max. 12 Chestshops pro Spielerorganisation erlaubt, unter 250 Blöcken Entfernung sind Chestshops verboten.

5.8 In der Industriewelt sind ausschließlich Farmen & Bauwerke, welche unmittelbar mit diesen in Verbindung stehen, erlaubt.